

De markeerder en het wedstrijdblad



Verantwoordelijkheden van de markeerder

- Hij houdt het wedstrijdblad bij, overeenkomstig de regels en in samenwerking met de (tweede) scheidsrechter. Hij maakt gebruik van een zoemer of een ander geluidstoestel (fluitje) om de aandacht van de scheidsrechter(s) te trekken, op basis van zijn verantwoordelijkheden.

Verantwoordelijkheden van de markeerder

- Hij noteert vóór de wedstrijd en vóór het begin van de set:
 - De gegevens van de wedstrijd en de ploegen volgens de van kracht zijnde voorschriften en hij laat de kapiteins en coaches ondertekenen.
 - De beginopstelling van iedere ploeg aan de hand van het opstellingsbriefje.

Verantwoordelijkheden van de markeerder

- Tijdens de wedstrijd moet hij:
 - De aangetekende punten noteren.
 - De opslagvolgorde van elke ploeg controleren en elke vergissing, onmiddellijk nadat de bal is opgeslagen, melden aan de (tweede) scheidsrechter.
 - De time-outs en spelerswissels noteren, het aantal daarvan controleren en de (tweede) scheidsrechter hierover inlichten.

Verantwoordelijkheden van de markeerder

- Tijdens de wedstrijd moet hij:
 - De scheidsrechter verwittigen van ieder ongegrond verzoek voor onderbreking.
 - De scheidsrechter het einde van de set, de technische time-outs en het aantekenen van het 8ste punt in de beslissende set melden.
 - De sancties noteren.
 - Alle andere gegevens, hem opgelegd door de (tweede) scheidsrechter, noteren.

Verantwoordelijkheden van de markeerder

- Bij het einde van de wedstrijd moet hij:
 - Het eindresultaat inschrijven.
 - In geval van protest, mits voorafgaande toelating van de (eerste) scheidsrechter, zelf de versie van de betwiste feiten op het wedstrijdblad schrijven of kan hij toelaten aan de kapitein dit zelf te doen.
 - Het wedstrijdblad (als eerste) ondertekenen.

Het wedstrijdblad.

In de provincie:

- Moet 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd klaar zijn voor controle.
- Moet ingevuld worden met blauwe of zwarte balpen.
- De hoofding en de ploegen worden in HOOFDLETTERS (DRUKLETTERS) ingevuld.
- De terreinafgevaardigde moet minstens 18 jaar zijn en lid van de thuisploeg.
- De markeerder moet minstens 16 jaar zijn.
- Terreinafgevaardigde en markeerder mogen één en dezelfde persoon zijn. (op provinciaal niveau)

Voor het uitvoeren van de toss

- Naam van de provincie invullen.
 - Vlaams-Brabant
 - Oost-Vlaanderen
 - Enz...

Vlaamse Volleybalbond

provincie: *VLAAMS-BRABANT*

Internationaal Wedstrijdblad

- Aard van de wedstrijd aankruisen.

AARD VAN DE
WEDSTRIJD

HOOFD-

RESERVEN-

BEKER-

Voor het uitvoeren van de toss

- Niveau van de wedstrijd aankruisen en aanvullen met afdeling en eventueel reeks.
(B.v. 2de provinciale reeks b)

INTERNATIONAAL	<input type="checkbox"/>
NATIONAAL	<input type="checkbox"/>
LANDELIJK	<input type="checkbox"/>
PROVINCIAAL	<input checked="" type="checkbox"/>
GEWESTELIJK	<input type="checkbox"/>

ERE-AFDELING	<input type="checkbox"/>
I	<input type="checkbox"/>
II	<input checked="" type="checkbox"/>
III	<input type="checkbox"/>
IV	<input type="checkbox"/>
REEKS	<input checked="" type="checkbox"/>
B	<input checked="" type="checkbox"/>

Voor het uitvoeren van de toss

- Leeftijdscategorie aankruisen.

SENIOREN	<input checked="" type="checkbox"/>
A-JEUGD	<input type="checkbox"/>
B-JEUGD	<input type="checkbox"/>
C-JEUGD	<input type="checkbox"/>
D-JEUGD	<input type="checkbox"/>
E-JEUGD	<input type="checkbox"/>

- Terreinafgevaardigde invullen en laten handtekenen! Mag ook markeerder zijn (op provinciaal niveau).

TERREINAFGEVAARDIGDE
NAAM: <i>LUTSK.</i>
VERG. NR.: <i>221202</i>
HANDT.: <i>****</i>

Voor het uitvoeren van de toss

- “MANNEN” of “VROUWEN” aankruisen.

MANNEN	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	VROUWEN
--------	--------------------------	-------------------------------------	---------

- Volledige namen van de ploegen invullen volgens de kalender.

Thuisploeg staat **ALTIJD** links.

Cirkels voor A of B open laten.

A/B	○	PLOEGEN		○	A/B
		<u>JV LONDERZEEL</u>		<u>VC LENNIK DAMES</u>	

Voor het uitvoeren van de toss

- Plaats invullen (stad of gemeente).

PLAATS

LONDERZEEL

- Zaal invullen zoals vermeld in kalenderboekje.

ZAAL

GEMEENTELIJK SPORTCOMPLEX

Voor het uitvoeren van de toss

- Datum (dag/maand/jaar) en uur volgens kalenderboekje (of wedstrijdwijziging) invullen.

DATUM-UUR

17/09/2013 - 20U

Blauvenne

- Wedstrijdnummer, enkel bij bekerwedstrijden.

WEDSTRIJDNUMMER

VB-H04

zaal zwembad

- Homologatiecode moet niet ingevuld worden op provinciaal niveau.

The diagram consists of two vertical columns of letters. The left column has 12 rows with letters: D, B, E, B, C, B, B, B, B, C, A, B. The right column has 12 rows with letters: B, A, B, B, C, A, A, B, A. A red arrow points from the 'Blauvenne' box to the top of the right column. Another red arrow points from the 'zaal zwembad' box to the right column.

D	B
B	A
E	B
B	B
C	C
B	A
B	A
B	B
B	A
C	B
A	A
B	A

Inschrijven ploegen.

<input type="radio"/> A/B <i>LONDERZEEL</i> PLOEGEN <i>VC LENNIK</i> A/B <input type="radio"/>					
Nr	Verg.Nr	Naam Vn speler	Nr	Verg.Nr	Naam Vn speler
3	52687	<i>JANSEN P.</i>			
9	152687	<i>JACOBS P.</i>			
8	125456	<i>PEETERS M.</i>			
2	725456	<i>POTUMS FRA.</i>			
7	343219	<i>POTUMS F.</i>			
16	343229	<i>POTUMS J.</i>			
4	76298	<i>VERSMISSEN K.</i>			
5	4298	<i>JOOSENT.</i>			
LIBERO					
OFFICIALS					
Verg.nr.	Naam		Naam	Verg.nr.	
		C			
		AC			
		V			
		D			
HANDTEKENINGEN					
Ploegkapitein			Ploegkapitein		
Coach			Coach		

➤ Enkel spelers die aanwezig zijn worden ingeschreven.

➤ Spelers die later aankomen kunnen tussen twee sets worden ingeschreven.

➤ Truinummer, vergunningnummer, naam en initiaal van de voornaam inschrijven.

➤ Truinummer van de kapitein omcirkelen.

Inschrijven ploegen.

○ A/B <i>LONDERZEEL</i> PLOEGEN <i>VC LENNIK</i> A/B ○					
Nr	Verg.Nr	Naam Vn speler	Nr	Verg.Nr	Naam Vn speler
3	52687	<i>JANSEN P.</i>			
9	152687	<i>JACOBS P.</i>			
8	125456	<i>PEETERS M.</i>			
2	725456	<i>POTUMS FRA.</i>			
7	343219	<i>POTUMS F.</i>			
16	343229	<i>POTUMS J.</i>			
4	76298	<i>VERSMISSEN K.</i>			
5	4298	<i>JOOSENT.</i>			
LIBERO					
8	125456	<i>PEETERS M.</i>			
OFFICIALS					
Verg.nr.	Naam		Naam	Verg.nr.	
43975	<i>VANNIEUW. K.</i>	C			
		AC			
		V			
		D			
HANDTEKENINGEN					
Ploegkapitein <i>★★★★</i>			Ploegkapitein		
Coach <i>★★★★★</i>			Coach		

➤ Indien aanwezig, coach, assistent coach, verzorger en dokter inschrijven.

➤ De speler die libero wordt moet voor de toss opnieuw ingeschreven worden in het vakje voorzien voor de libero

➤ 2^{de} libero (igv 12 spelers) wordt vermeld bij de opmerkingen

➤ Na de toss tekenen de kapiteins en coachen voor akkoord.

Na de toss en voor aanvang van de wedstrijd

SAMENSTELLING PLOEGEN		OPSLAGVOLGORDE		S E T												Punten		Punten																					
		BASISSPELERS		BEGIN	:	PLOEG (A)						(R)	:	PLOEG (B)						(O)	:	EINDE		:	Punten														
WISSEL-SPELERS	SPELER NR.	STAND	I	II	III	IV	V	VI							I	II	III	IV	V	VI																			
			1	5	7	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
ROTATIES																																							

- Wie links van de markeerder gaat spelen is ploeg A.
- Wie rechts speelt ploeg B.
- Wie de eerste opslag heeft = O doorkruisen. Ook het kleine cijfertje 1 in het eerste rotatievakje doorstrepen.
- Wie de eerste receptie heeft = R doorkruisen. Het eerste rotatievakje volledig doorkruisen.
- Dit blijft zo voor de eerste 4 sets (hoofdwedstrijd).

Na de toss en voor aanvang van de wedstrijd

- Markeerder kan nu ook in de hoofding “A” en “B” invullen in de cirkels naast de ploegen.

A/B	B	<u>LONDERZEEL</u>	PLOEGEN	<u>VC LENNIK</u>	A	A/B
-----	----------	-------------------	---------	------------------	----------	-----

- Ook in het vak “PLOEGEN” moeten deze letters ingevuld worden bij de respectievelijke ploeg.
- In het vak “RESULTAAT” mogen we de namen van de ploegen vermelden naast hun letter.

Het opstellingsbriefje

SET 1		
		Libero Nr 8
Team A	/ /	
IV 2	III 9	II 5
V 4	VI 3	I 7
Coach		Service

- Bij aanvang van elke set krijgt de markeerder, van elke ploeg, een opstellingsbriefje.
- Hier staat de opslagvolgorde op voor die bepaalde set.
- De Romeinse cijfers komen overeen met de Romeinse cijfers op het wedstrijdblad

Aanvang van een set

SAMENSTELLING PLOEGEN	OPSLAGVOLGORDE		S E T	BEGIN	20:10	PLOEG	(A)	LEN	(R)	Punten	PLOEG	(B)	JVL	(O)	EINDE	:	Punten	
	BASISSPELERS			1	I	II	III	IV	V	VI	11 3 25 37	I	II	III	IV	V	VI	11 3 25 37
	WISSEL-SPELERS				7	5	9	2	4	3	2 14 26 38	12	5	10	8	1	6	2 14 26 38
ROTATIES		SPELER NR.	STAND		:		:		3 15 27 39	:		:		:		3 15 27 39		
		1	5	:		:		:		4 16 28 40	:		:		:		4 16 28 40	
		2	6	:		:		:		5 17 29 41	:		:		:		5 17 29 41	
		3	7	:		:		:		6 18 30 42	:		:		:		6 18 30 42	
		4	8	:		:		:		7 19 31 43	:		:		:		7 19 31 43	
				:		:		:		8 20 32 44	:		:		:		8 20 32 44	
				:		:		:		9 21 33 45	:		:		:		9 21 33 45	
				:		:		:		10 22 34 46	:		:		:		10 22 34 46	
				:		:		:		11 23 35 47	X	1	5	1	5	1	5	11 23 35 47
				:		:		:		12 24 36 48	"T"	2	6	2	6	2	6	12 24 36 48
				:		:		:			3	7	3	7	3	7	3	
				:		:		:			4	8	4	8	4	8	4	
				:		:		:										

- Na het inschrijven van de truinummers voor beide ploegen wordt het juiste beginuur ingeschreven.
- Een wedstrijd mag nooit te vroeg beginnen. Als de wedstrijd te laat begint moet de reden opgeschreven worden in het vak "OPMERKINGEN".
- Als de spelers op het speelveld staan controleer je of het de juiste truinummers zijn.

Punten scoren

S E T		BEGIN	PLOEG (A) <i>LEN</i>						Punten	PLOEG (B) <i>JVL</i>						EINDE	:	Punten	
		20:10	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI					
S E T	OPSLAGVOLGORDE								1132537							1132537			
	BASISSPELERS								2142638							2142638			
	WISSEL- SPELERS	SPELER NR.								3152739							3152739		
		STAND								4162840	12	5	10	8	1	6	4162840		
ROTATIES									5172941							5172941			
	1	5							6183042							6183042			
	2	6							7193143							7193143			
	3	7							8203244							8203244			
	4	8							9213345							9213345			
										10223446							10223446		
										11233547	X	1	5	1	5	1	5	1	5
										12243648									
									" T "										
									:										
									:										

- Telkens ploeg A scoort, wordt het punt in de puntenkolom doorstreept.
- Na 3 punten verliest ploeg A de opslag. Het laatst doorstreepte cijfertje in de puntenkolom wordt in het rotatievakje van de opslaggever genoteerd.
- Bij de ploeg die de spelfase wint (hier ploeg B) wordt het eerstvolgende cijfertje doorstreept in de puntenkolom alsook het kleine cijfertje in het rotatievakje van de volgende opslaggever.

Foutieve opslaggever

S		BEGIN	PLOEG						Punten	PLOEG						EINDE	:	Punten
		20:10	Ⓐ <i>LEN</i> ⓧ Ⓡ							Ⓑ <i>JVL</i> Ⓞ ⓧ								
S	E	I	II	III	IV	V	VI	1	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	
		7	5	9	2	4	3	4	12	5	10	8	1	6	4	5		
	T																	
		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
T	1	3	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7		
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		
ROTATIES		1	5	2		6	3		7	4		8	5		1	5		
		2	6	3		7	4		8	5		1	5	1	5	1		
		3	7	4		8	5		1	5	1	5	1	5	1	5		
		4	8	5		1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1		

- Bij ploeg B moet speler met nummer 5 gaan opslaan.
- Indien niet de juiste speler gaat opslaan mag je dit als markeerder niet te snel kenbaar maken. Je moet wachten tot de opslag is geslagen en dan pas de fout melden aan de scheidsrechter. In dit geval gaat de opslag terug naar de tegenstander.
- Let op! De spelkapitein mag wel komen vragen wie van zijn ploeg moet opslaan.

Punten scoren

S E T		BEGIN	PLOEG (A) <i>LEN</i> X ^(R)						Punten	PLOEG (B) <i>JVL</i> X ^(O)						EINDE	:	Punten														
		20:10	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI																	
SAMENSTELLING PLOEGEN	OPSLAGVOLGORDE																															
	BASISSPELERS																															
	WISSEL-SPELERS	SPELER NR.																														
		STAND																														
ROTATIES		1	5																													
		2	6																													
		3	7																													
		4	8																													
		3	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	
		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	
		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	
		1	5																													
		2	6																													
		3	7																													
		4	8																													
		1	5																													
		2	6																													
		3	7																													
		4	8																													
		1	5																													
		2	6																													
		3	7																													
		4	8																													
		1	5																													
		2	6																													
		3	7																													
		4	8																													

- Speler 5 slaat de bal buiten. Wat is het gevolg?
 - ✓ Punten van B inschrijven.
 - ✓ Volgende opslaggever van ploeg A aanduiden.
 - ✓ Volgende punt in puntenkolom van ploeg A doorstrepen.

- Bij ploeg A moet speler nummer 5 opslaan en de ploeg maakt nog 2 punten.

Technische Time-Out

- Wanneer een ploeg de score van 8 en 16 behaald heeft, fluit de markeerder voor een technische time-out (TTO). Indien vergeten op 8 wordt de TTO op 9 genomen enz..
- Deze TTO duurt 60 seconden en wordt niet genoteerd.
- Ook het einde van een TTO wordt door de markeerder gefloten.
- In de vijfde (of derde) set zijn er geen technische time-outs voorzien.

Wissel van een basisspeler



SAMENSTELLING PLOEGEN		OPSLAGVOLGORDE		S	BEGIN	20:10	PLOEG	(A)	LEN	(R)	Punten	PLOEG	(B)	JVL	(O)	EINDE	:	Punten											
		BASISSPELERS			1	2	3	4	5	6		7	8	9	10		11		12	13	14	15	16						
WISSEL-SPELERS	SPELER NR.	1	5	T	I	II	III	IV	V	VI	11	I	II	III	IV	V	VI	11											
		2	6		7	5	9	2	4	3	12	5	10	8	1	6	12	5	10	8	1	6							
	STAND	3	7		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:						
		4	8		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:						
ROTATIES		1	5	1	3 ¹	5 ¹	9 ¹	5 ¹	10 ¹	5 ¹	11 ¹	5 ¹	12 ¹	5 ¹	13 ¹	5 ¹	X	1 ¹	5 ¹	3 ¹	5 ¹	10 ¹	5 ¹	12 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹		
2	6	14 ²	6 ²		2 ²	6 ²	2 ²	6 ²	2 ²	6 ²	2 ²	6 ²	2 ²	6 ²	2 ²	6 ²	"T"	17 ²	6 ²	1 ²	6 ²	2 ²	6 ²	2 ²	6 ²	2 ²	6 ²		
3	7	:	:		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
4	8	:	:		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:

➤ Ploeg A vraagt een spelerswissel aan:

Speler Nr 9 wordt vervangen door Nr 16

- ✓ Ook de stand op het moment van de wissel wordt genoteerd. Eerst de stand van de aanvragende ploeg.
- ✓ Als je klaar bent met je schrijfwerk steek je je twee handen op om aan de sr duidelijk te maken dat de wedstrijd kan verder gaan.

Einde van een set

S		BEGIN	PLOEG (A) <i>LEN</i> 						Punten	PLOEG (B) <i>JVL</i> 						EINDE	Punten														
		20:10														20:30															
S	E	OPSLAGVOLGORDE																													
		BASISSPELERS																													
T	1	WISSEL-SPELERS		SPELER NR.		STAND																									
		1	5	3	7	14:18	16:21	18:23	19:24	X	1	5	3	7	10	12	15	17													
		7	5	9	2	4	3	11	12	13	12	5	10	8	1	6	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
				16										2																	
		:	:	14:18	:	:	:	:	:	:	:	:	:	21:17	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
		:	:	16:21	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
		3 ¹	5 ¹	9 ¹	5 ¹	10 ¹	5 ¹	11 ¹	5 ¹	12 ¹	5 ¹	13 ¹	5 ¹	10 ¹	5 ¹	12 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹	15 ¹	5 ¹	15 ¹	
		14 ²	6 ²	15 ²	6 ²	18 ²	6 ²	19 ²	6 ²	20 ²	6 ²	21 ²	6 ²	23 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	6 ²	25 ²	
		18:23																													
		19:24																													

- Noteer het einduur naast “EINDE”. Begin volgende + 3min.
- Omcirkel de eindscores in de rotatievakjes van de spelers die het laatst hebben opgeslagen.
- Wanneer de winnende ploeg niet aan de opslag was, wordt het 25ste punt ingeschreven in het rotatievakje van de speler die zou moeten opslagen en dit zonder het kleine cijfertje te doorstrepen.
- In elke puntenkolom wordt het laatst doorstreepte cijfertje onderlijnd en de overige cijfers worden doorkruist.

Einde van een set

SAMENSTELLING PLOEGEN	OPSLAGVOLGORDE		S E T 1	BEGIN	20:10	PLOEG	(A) LEN	(B) JVL	EINDE	20:30	Punten																							
	BASISSPELERS			I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI																			
	WISSEL-SPELERS	SPELER NR.		7	5	9	2	4	3	12	5	10	8	1	6																			
STAND		:	:	14:18	:	:	:	:	:	:	21:17	:	:																					
ROTATIES		1	5	3 ¹	5 ¹	9 ¹	5 ¹	10 ¹	5 ¹	11 ¹	5 ¹	12 ¹	5 ¹	13 ¹	5 ¹	14 ²	6 ²	15 ²	6 ²	18 ²	6 ²	19 ²	6 ²	20 ²	6 ²	21 ³	7 ³	23 ³	7 ³	25 ³	7 ³	1:6		
		2	6	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:
		3	7	17	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
		4	8	18	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8

RESULTAAT									
PLOEG LEN (A)				SET		PLOEG (B) JVL			
TO	Wi	G	P	SET	Duur	P	G	Wi	TO
2	2	0	19	1	(20)	25	1	1	1
				2	()				
				3	()				
				4	()				
				5	()				
				Totale duur sets (mn)					
Begin wedstrijd ... h ... mn				Einde wedstrijd ... h ... mn		Totale duur wedstrijd ... h ... mn			
WINNAAR						3 :			

In het vak "RESULTAAT"

TO = Time Outs

Wi = Wissels

G = Gewonnen = 1

P = Behaalde punten

Set Duur = in minuten

Bij de ploeg die verloren heeft staat "0" in de kolom van "G".

Wat je moet weten over sancties

- Alle sancties worden genoteerd in de tabel van de sancties.
- Alle sancties blijven van kracht voor de gehele duur van de wedstrijd.
- Alle sancties voor of tussen de sets worden in de volgende set toegepast.
- Er zijn twee soorten sancties:
 - ✓ Sancties voor spelvertragingen.
 - ✓ Sancties voor wangedrag.

Wat je moet weten over sancties

➤ Sancties voor spelvertraging:



- ✓ Zijn ploegsancties.
- ✓ Eerste keer: “Waarschuwing voor spelvertraging”. (SR brengt de open hand naar de pols, uurwerk). Dit wordt genoteerd in de tabel voor sancties maar heeft geen verder gevolg.
- ✓ Tweede en al de volgende spelvertragingen: “Bestraffing voor spelvertraging” (SR brengt een gele kaart naar de pols). Dit wordt genoteerd in de tabel voor sancties en heeft verlies van de spelfase tot gevolg = een punt voor de tegenstander. Dit punt wordt omcirkeld en niet doorstreept in de puntenkolom.

Wat je moet weten over sancties

➤ Sancties voor wangedrag:

- ✓ Zijn individuele sancties.
- ✓ Zijn onderverdeeld in drie niveaus:
 - Bestrafing (B): gele kaart = verlies van de spelfase = punt voor de tegenstander.
 - Uitwijzing (Uw): rode kaart = persoon moet het speelveld verlaten voor het verdere verloop van de set (strafstoel) en moet reglementair vervangen worden. Zonder verlies spelfase.
 - Uitsluiting (Us): gele en rode kaart samen = persoon moet de competitieruimte verlaten voor het verdere verloop van de wedstrijd (tribune) en moet reglementair vervangen worden. Zonder verlies spelfase.

Tabel sancties





SANCTIES						
W	B	Uw	Us	(A) (B)	SET	STAND
SV				A	1	18 : 23
	9			A	2	11 : 19
	C			B	3	0 : 2
						⋮
						⋮
						⋮
						⋮
						⋮
						⋮
						⋮
Noteren sancties: Noteer de respectievelijke afkorting (Nr. van de speler, C = coach, AC = assistent-coach, V = verzorger, D = dokter) of SV voor spelvertraging in de corresponderende kolom en noteer de ploeg, de set en de stand op het ogenblik van de sanctie.						

Wat moet je noteren:

- ✓ Voor wie of wat de sanctie is.
Bv: SV of speler 9 of Coach
- ✓ Welke sanctie.
Bv: Bestrafing in de kolom (B)
- ✓ Voor welke ploeg. A of B
- ✓ In welke set. Cijfer schrijven.
- ✓ De stand op het moment dat de kaart gegeven wordt. Eerst de stand van de ploeg die de kaart gekregen heeft.

**Enkel bij een gele kaart krijgt de tegenstander een punt!!!
Dit punt omcirkelen!**

De vijfde set (of derde)

S		BEGIN :						Punten	PLOEG  						Punten	PLOEG  						Punten			
		I		II		III			IV		V		VI			I		II		III			IV		V
S E T	OPSLAG- VOLGORDE							1 13 25 37							1 13 25 37							1 13 25 37			
								2 14 26 38							2 14 26 38							2 14 26 38			
								3 15 27 39							3 15 27 39							3 15 27 39			
								4 16 28 40							4 16 28 40							4 16 28 40			
								5 17 29 41							5 17 29 41							5 17 29 41			
								6 18 30 42							6 18 30 42							6 18 30 42			
	BASISSPELERS	WISSEL- SPELERS	SPELER NR.								7 19 31 43							7 19 31 43							7 19 31 43
			STAND								8 20 32 44							8 20 32 44							8 20 32 44
											9 21 33 45							9 21 33 45							9 21 33 45
										10 22 34 46							10 22 34 46							10 22 34 46	
										11 23 35 47							11 23 35 47							11 23 35 47	
										12 24 36 48							12 24 36 48							12 24 36 48	
ROTATIES	1 4		1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5						" T "	1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5						" T "	1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5						" T "		
	2 5		2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6						:	2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6						:	2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6						:		
	3 6		3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7						:	3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7						:	3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7						:		

- Voor aanvang van de vijfde set wordt er een nieuwe toss uitgevoerd. De markeerder wacht dus de instructies van de scheidsrechter af. Deze zal hem melden wie links en rechts gaat spelen en wie opslag/receptie heeft.
- Let op! Ploeg A blijft ploeg A, ook al staat deze ploeg aan de rechtse kant van de markeerder!
- Vul het beginuur van de set in. Dit is ook 3 minuten later dan het einde van de vierde set.

De vijfde set (of derde)

S E T		BEGIN :						PUNTE						PUNTE						PUNTE																	
		PLOEG ○						PUNTE						PUNTE						PUNTE																	
S		I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6
E								13	25	7										13	25	7										13	25	7			
T								2	14	26	8									2	14	26	8									2	14	26	8		
5								3	15	27	9									3	15	27	9									3	15	27	9		
								4	16	28	0									4	16	28	0									4	16	28	0		
								5	17	29	1									5	17	29	1									5	17	29	1		
								6	18	30	2									6	18	30	2									6	18	30	2		
								7	19	31	3									7	19	31	3									7	19	31	3		
								8	20	32	4									8	20	32	4									8	20	32	4		
								9	21	33	5									9	21	33	5									9	21	33	5		
								10	22	34	6									10	22	34	6									10	22	34	6		
								11	23	35	7									11	23	35	7									11	23	35	7		
								12	24	36	8									12	24	36	8									12	24	36	8		
ROTATIES		1	4					1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
		2	5					2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
		3	6					3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7

- Aangezien we bij een stand van 8 punten van één van de ploegen enkele gegevens van het linkse rode vak naar het rechtse rode vak moeten overdragen, kan de markeerder voor aanvang van de set de opstelling en de letter van de ploeg ook rechts al noteren.
- Tot op het ogenblik dat één van de ploegen 8 punten heeft bereikt, wordt er gemarkeerd in het linkse en middelste vak van de set.

Einde van de wedstrijd

RESULTAAT										
PLOEG LEN (A)				Duur			(B) JVL PLOEG			
TO	Wi	G	P	SET	Duur	P	G	Wi	TO	
2	2	0	19	1 (20)		25	1	1	1	
2	0	1	25	2 (23)		23	0	1	2	
2	2	0	20	3 (19)		25	1	0	0	
2	0	0	17	4 (16)		25	1	1	0	
				5 ()						
8	4	1	81	Totale duur sets (78 mn)		98	3	3	3	
Begin wedstrijd 20 h 10mn				Einde wedstrijd 21 h 37mn			Totale duur wedstrijd . 1. h 27.mn			
WINNAAR							3 :			

- Vul, onder de vijfde set, de totalen in van elke kolom.
- Vul het begin- en einduur van de wedstrijd in. Het verschil tussen deze twee is de totale duur van de wedstrijd.
- Controleer ook of de totale duur sets (+ 6, 9 of 12 min) en de totale duur wedstrijd met elkaar overeenstemmen.

Einde van de wedstrijd

RESULTAAT										
PLOEG LEN (A)				Duur			(B) JVL PLOEG			
TO	Wi	G	P	SET	Duur	P	G	Wi	TO	
2	2	0	19	1 (20)		25	1	1	1	
2	0	1	25	2 (23)		23	0	1	2	
2	2	0	20	3 (19)		25	1	0	0	
2	0	0	17	4 (16)		25	1	1	0	
				5 ()						
8	4	1	81	Totale duur sets (78 mn)		98	3	3	3	
Begin wedstrijd 20 h 10 mn				Einde wedstrijd 21 h 37 mn			Totale duur wedstrijd . 1. h 27 mn			
WINNAAR JV LONDERZEEL				3 : 1						

➤ Noteer de ploegnaam van de winnaar en de sets die de verliezende ploeg gewonnen heeft.

➤ Controleer als markeerder nog even het wedstrijdblad voor je je handtekening plaatst achter je naam. Vergeet ook de uitslag niet op te schrijven en hem nadien door te geven aan de **ARUNAR verantwoordelijke binnen de club.**

Goedkeuring

GOEDKEURING				
SCHEIDSR.	NAAM Vn.	LAND	VERG. NR.	HANDTEKENINGEN
1	NOTAERTS G.		—	*****
2	GREFFE D		—	*****
Markeerder 1	LUTS KOEN		221202	*****
Markeerder 2				
	1	Lijn-	2	
	3	rechters	4	
*****	(A)	Ploegkapiteins	(B)	*****

- De markeerder plaatst als eerste zijn handtekening.
- Nadien de ploegkapiteins.
- Als laatste de scheidsrechters.

Wat noteren in vak opmerkingen

- Dat een libero **niet** heeft gespeeld. (mbt spelerslijsten en niveaus, men kan niet zien op een blad of libero speelt)
- Waarom wedstrijd te laat begonnen is.
- Kwetsuur van een speler. Noteer ploeg en de stand op het moment van de kwetsuur en ook bv linkse of rechtse enkel.
- Uitsluiting of uitsluiting van een persoon.
- “Uitzonderlijke spelerswissel”, deze wordt niet meegeteld in de totalen van de wissels.
- Het voorbehoud van een ploeg.
- Spelers niet in hoofdletters ingeschreven.
- Incident vreemd aan het spel.
- Materiaal niet in orde.

De wedstrijdomslog

- Club vermelden.
- Afdeling en reeks aanduiden of vermelden.
- Voldoende frankeren (prior).
- Opsturen naar de juiste persoon = zie kalenderboekje.
- Zo vlug mogelijk posten en dit ten laatste de dag na de wedstrijd (scheidsrechter).

BIJLAGEN

- Reglementaire vervanging
- Ongegrond verzoek

Reglementaire vervanging

- Een speler die UW of US wordt MOET reglementair vervangen worden! Indien dit niet kan wordt de ploeg onvolledig verklaard voor die set of wedstrijd. Uitzonderlijke spelerswissels worden alleen gebruikt om gekwetste spelers te vervangen indien dit niet meer reglementair kan gebeuren.

Ongegrond verzoek

- Tijdens een spelfase of op het ogenblik van of na het fluitsignaal om op te slaan
- Door een niet-gemachtigd ploeglid
- Na het aantal toegelaten time-outs en spelers- wissels te hebben opgebruikt
- Voor spelerswissel, zonder dat het spel is hernomen, nadat dezelfde ploeg een vorige spelerswissel heeft uitgevoerd.

SANCTIES

- De eerste ongegronde aanvraag tijdens de wedstrijd, die geen invloed heeft op het spel en geen spelvertraging met zich meebrengt, zal verworpen worden zonder gevolg.
- Elke bijkomende ongegronde aanvraag door dezelfde ploeg tijdens de wedstrijd wordt bestraft met een “spelvertraging”.

Zijn er nog vragen?